

Директор Государственного музея-заповедника «Куликово поле»

УТВЕРЖДАЮ

В.П. Гриценко

« 6 » марта 2019 г.



## ПОЛОЖЕНИЕ

### О проведении регионального конкурса и онлайн-игры «Секреты тульских мастеров»

#### 1. Общие положения

Региональный краеведческий конкурс и онлайн-игра «Секреты тульских мастеров» (далее – Игра) проводятся с 12 марта 2019 года по 20 мая 2019 года ФГБУК Государственным военно-историческим и природным музеем-заповедником «Куликово поле» (далее – Государственный музей-заповедник «Куликово поле») и посвящены 20-летию создания экспозиции «Секреты тульских мастеров» в МВЦ «Тульские древности»

#### 2. Цель и задачи

2.1. Игра проводится с целью создания условий для повышения мотивации у подрастающего поколения к культуре, истории родного края, формирующих патриотические чувства и любовь к малой родине.

2.2. Задачи:

- Привлечение интереса школьников к посещению музеев и изучению краеведческих материалов, литературы о родном крае и его истории;
- Воспитание гражданской позиции, чувства гордости и любви к малой родине;
- Установление партнерских отношений музея с образовательными учреждениями региона.

#### 3. Участники Игры

К участию в Игре приглашаются команды обучающихся образовательных учреждений Тульской области общего, дополнительного и профессионального образования. Возраст участников – 12-15 лет. Количество человек в группе – 5 человек.

#### 4. Оргкомитет и жюри Игры

Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), формируемый Государственным музеем-заповедником «Куликово поле». Оргкомитет утверждает состав жюри, систему экспертных оценок, организует награждение победителей и призеров, подводит итоги проведения Игры.

#### 5. Сроки, порядок и условия проведения Игры

5.1. Для участия в Игре до 12 апреля 2019 года готовят:

- Презентацию (видеоролик) по технологии изготовления изделия на основе старинного ремесла, имеющего отношение к Тульскому краю (например, по направлениям ткачества, кузнечного, гончарного дела, всечки, инкрустации, резьбы и т.д.)
- Изделие в готовом виде для участия в конкурсном голосовании
- Видеовопрос по теме своего изделия.

5.2. До 12 апреля 2019 года команды предоставляют заявку (Приложение 1) по адресу: г. Тула, пр. Ленина, д. 47 или электронному адресу: [volchkova@kulpole.tula.net](mailto:volchkova@kulpole.tula.net), [tuldrev@kulpole.tula.net](mailto:tuldrev@kulpole.tula.net) и конкурсные материалы (см. п.5.1.) с указанием «Секреты тульских мастеров».

5.3. До 20 мая 2019 года состоится заочный тур Игры в режиме онлайн в формате скайп-конференции. Планируемая дата – 15 мая 2019 года.

5.4. Семь команд, набравших максимальное количество баллов, приглашаются Государственным музеем-заповедником «Куликово поле» к участию в онлайн-игре. Контактное лицо – Волчкова Марина Алексеевна 8 (4872) 36-16-63.

5.5. Требования к оформлению презентации (видеоролика):

Презентация должна содержать не менее 10 и не более 20 слайдов. Содержание должно соответствовать и передавать технологию, особенность, подлинность процесса изготовления изделия согласно его аутентичному аналогу. В презентации могут быть использованы фотографии, анимация,

типографика, видеосюжеты, аудио-и видеоматериалы. Презентация (видеоролик) должна содержать информацию о авторской (проектной) команде: Ф.И. детей, наименование общеобразовательного учреждения, муниципального образования, Ф.И.О. куратора).

Изделие должно быть выполнено размером минимально 0,2 метра и максимально 0,5 м., весом не более 1,5 кг. Изделие должно быть выполнено вручную, самостоятельно детьми и соответствовать изображениям в презентации. Изделие должно быть выполнено в рамках конкурса и не ранее даты участия в Игре.

Видеовопрос должен быть взаимосвязан с технологией изготовления презентованного изделия.

Длительность видео вопроса не более 30 сек.

5.6. Критерии оценки презентации:

- Аутентичность содержания;
- Оригинальность использования графических и иных мультимедийных средств;
- Творческие находки, креативность подачи;
- Технологичность: логичность, достоверность, применимость, повторяемость.

5.7. Критерии оценки изделия:

- Соответствие физическим параметрам (см. п. 5.5.);
- Соответствие выполненной презентации;
- Соответствие старинной технологии народного промысла, ремесла.

5.8. Видеовопрос для участия в онлайн-игре:

Видеовопрос размещается в Интернет-сети и имеет ссылку для ознакомления (скачивания).

Требования к видеовопросу: продолжительность не более 30 сек. Разрешимые форматы: avi, mov, mpg, mp4, wmv. Способ монтажа, нарезка, контент – на усмотрение авторского коллектива.

Содержание видеовопроса предусматривает заставку с названием команды и образовательного учреждения. Видеовопрос должен быть связан с презентацией и выполненной работой (изделием) и отражать глубину понимания темы выбранной технологии народного промысла.

5.9. Критерии оценки видеовопроса:

- Соответствие заявленной в презентации теме;
- Оригинальность;
- Информативность;
- Уровень технического исполнения.

5.10. Содержание очного этапа Игры:

- Видеовопрос команде-оппоненту;
- Вопросы и задания организаторов и членов жюри Игры.

## **6. Подведение итогов и награждение**

6.1. Команда-победитель (1 место) и команды-призеры (2 и 3 место) награждаются дипломами и подарками Государственного музея-заповедника «Куликово поле».

6.2. Участники заочного и очного туров награждаются грамотами музейно-выставочного центра «Тюльские древности».

6.3. Итоги игры размещаются на официальном сайте ГМЗ «Куликово поле» и СМИ региона.

6.4. Лучшие изделия по технологиям народных промыслов становятся участниками выставки музея.

Заявка на участие в конкурсе «Секреты тульских мастеров» включает

1. Фамилии и имена детей с указанием возраста на период проведения конкурса и Игры.
2. Наименование учебного общеобразовательного учреждения
3. ФИО директора учреждения.
4. ФИО куратора группы школьников.
5. Название темы презентации (видеоролика)
6. Название изделия, выполненного школьниками самостоятельно.

Заявка оформляется на бланке учреждения, содержит подпись руководителя и печать учреждения.

В заявке следует подтвердить согласие с условиями Положения и готовность участия в конкурсе и онлайн-игре.